

FORMATION TOUT PUBLIC DÉVELOPPEUR FULLSTACK JAVA EN ALTERNANCE

La formation doit permettre à des personnes ayant de solides connaissances en développement web de monter en compétences dans la conception et le développement d'applications et de logiciels, notamment le langage JAVA et d'obtenir le Titre Professionnel de niveau 6 « Concepteur Développeur d'Applications ».



OBJECTIFS

A l'issue de cette formation, l'apprenant sera capable de :

- Comprendre les besoins du client
- Spécifier et concevoir un produit logiciel ou une application
- Mettre en œuvre les méthodes et techniques de programmation d'un langage
- Mettre en place une base de données
- Développer les composants d'une application ou d'un logiciel
- Collaborer à la gestion d'un projet informatique

**35h hebdomadaire
entre 15 et 20 apprenants**

FORMATION CERTIFIANTE

- Titre Professionnel
« Concepteur Développeur d'Application »
- Niveau 6 / BAC+3/4
- Inscrit au RNCP

DURÉE

- En centre : 90 jours (630 heures), 100% en téléprésentiel
- En entreprise : 270 jours (1890 heures)

PLANNING EN CENTRE

- 5 jours / semaine
- Journées de 7h00

DATES 2EME EDITION

- 20 septembre 2022
au
- 21 février 2024

PUBLIC ET PRÉ REQUIS

- Accessible sans critère d'âge ou de sexe
- Solides connaissances en développement web





PROGRAMME

CONCEVOIR ET DÉVELOPPER DES COMPOSANTS D'INTERFACE UTILISATEUR (175 h)

- Maquetter une application
- Développer une interface utilisateur de type desktop (ElectronJS)
- Développer des composants d'accès aux données (JavaScript, JQuery, Angular)

CONCEVOIR ET DÉVELOPPER LA PERSISTANCE DES DONNÉES (77 h)

- Concevoir une base de données (Modèles de données / Formes Normales)
- Mettre en place une base de données (Administration d'une BDD)
- Développer des composants dans le langage d'une base de données (SQL, JDBC, ORM Hibernate)

CONCEVOIR ET DÉVELOPPER UNE APPLICATION MULTICOUCHE RÉPARTIE (308 h)

- Collaborer à la gestion d'un projet informatique et à l'organisation de l'environnement de développement (Cycle de vie d'un projet – SCRUM)
- Concevoir une application (Conception Orientés Objet, UML)
- Développer des composants métier (Java SE)
- Construire une application organisée en couches (Architecture n-tiers, Spring)
- Développer une application mobile (Kotlin)
- Préparer et exécuter les plans de tests d'une application (JUnit, Selenium)
- Préparer et exécuter le déploiement d'une application (intégration continue – Maven)

COMPÉTENCES TRANSVERSES (70 h)

- Compléments informatiques (Linux)
- Développer sa posture professionnelle en situation de travail
- Projet « Business Case JAVA »
- Préparation et examen du Titre Professionnel « Concepteur Développeur d'Application »

